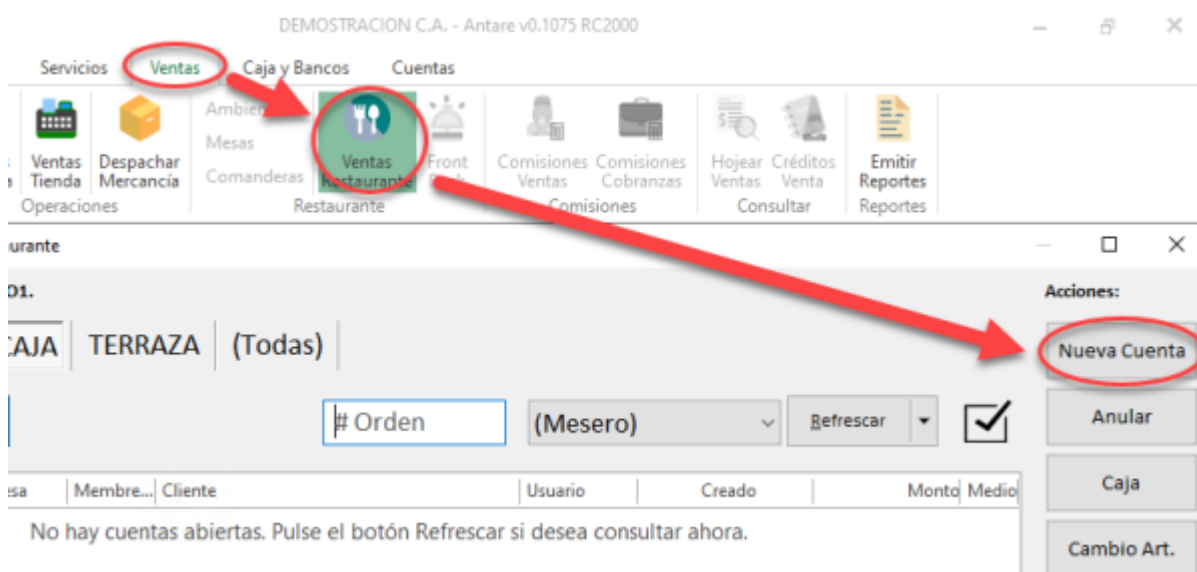


Modificar botonera de ventas

Un usuario debidamente autorizado puede modificar el conjunto de botones que componen el menú board de la ventana de ventas touch-screen que ofrece Antare.

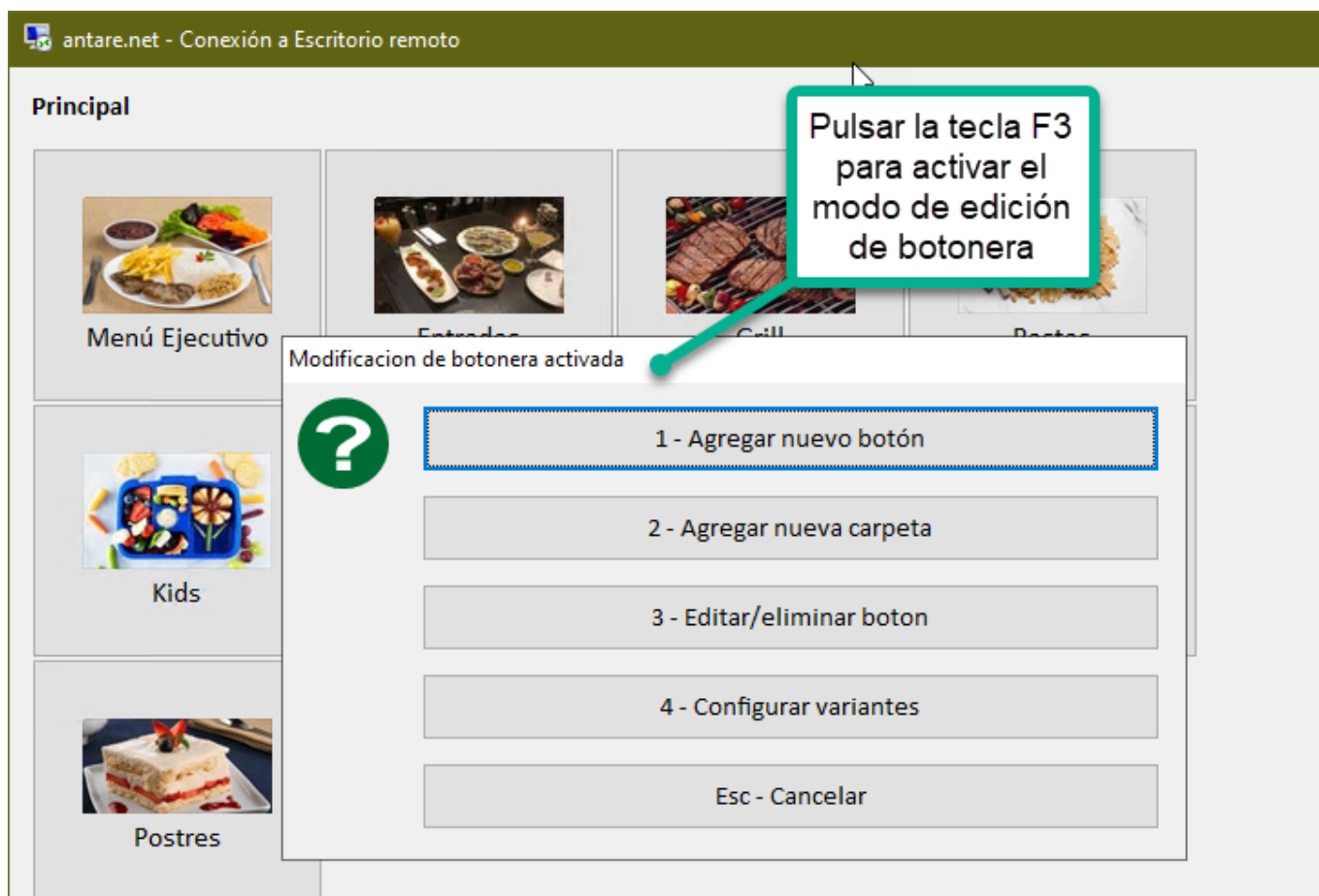
Acceso a la botonera a modificar

El primer paso para realizar la modificación correspondiente es abrir la botonera, tal como si se estuviese realizando una venta.



El icono Ventas Restaurante puede variar según la configuración de negocio establecida en el sistema durante la instalación. Ejemplo: Ventas Farmacia, Ventas Minimarket, Ventas Panaderia, etc.

Una vez en la ventana, se pulsa la tecla **F3** para activar modalidad de edición de botones.



Tipos de Botones

La botonera de Antare puede contener tres tipos de Botones:

Carpetas

Las carpetas se utilizan para agrupar botones de acuerdo a cierto criterio o categoría. Al pulsar sobre un botón de tipo carpeta, se muestra un submenú con los botones que esta contiene. Un ejemplo de carpetas puede ser: Empanadas, Bebidas.

Botones

Los botones (en este contexto) son aquellos que al pulsarlos agregan directamente un producto a la lista o carrito de pedidos. Estos están directamente vinculados a los artículos que forman parte del inventario registrado en la base de datos por el usuario.

Navegación

Son botones que coloca el sistema automáticamente para pasar de una página a otra o salir de una

carpeta. Estos botones no pueden ser modificados por el usuario.

Agregar botón tipo Carpeta

Para agregar una Carpeta, solo hay que pulsar sobre la opción **Agregar nueva carpeta**, o más adelante sobre el botón azul **+Carpeta**.

Principal

[Item](#) [Tablas](#) [Publicidad](#) **+Carpeta** [+Botón](#) [Reordenar](#) [Finalizar](#)

Menú Ejecutivo

Kids

Postres

Propiedades de la carpeta

Colocar el nombre de la carpeta

Texto en Botón:

Descripción:

Variantes:

☒ Botón Habilitado

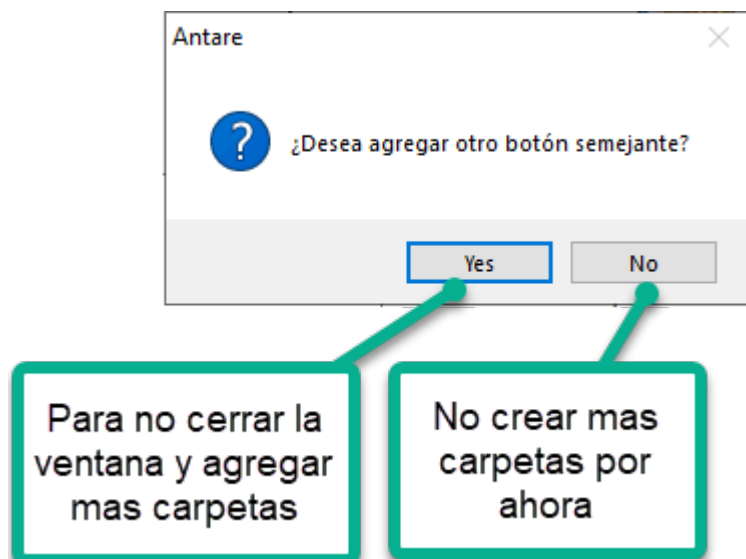
[Establecer Imagen](#)

[Borrar imagen](#)

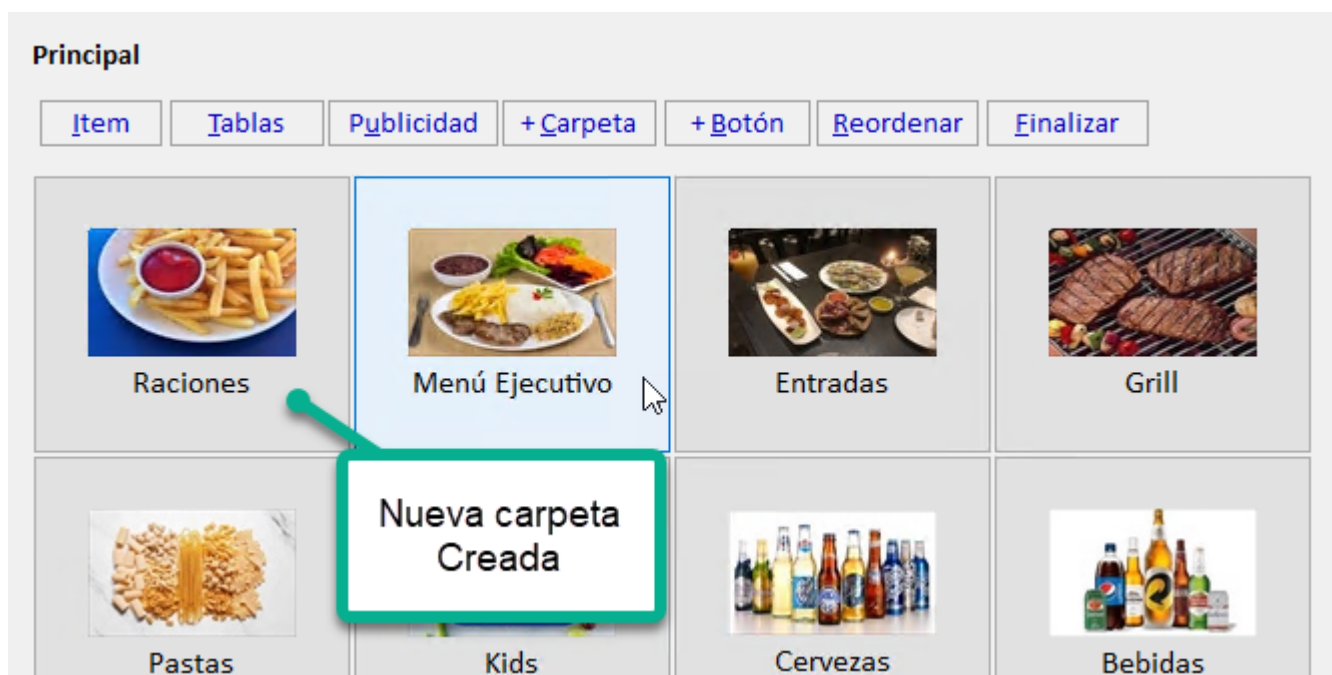
Colocar imagen en la misma (opcional)

[Aceptar](#) [Cancelar](#)

Al introducir el nombre y las imagen de la carpeta, el sistema pregunta si desea seguir creando mas carpetas

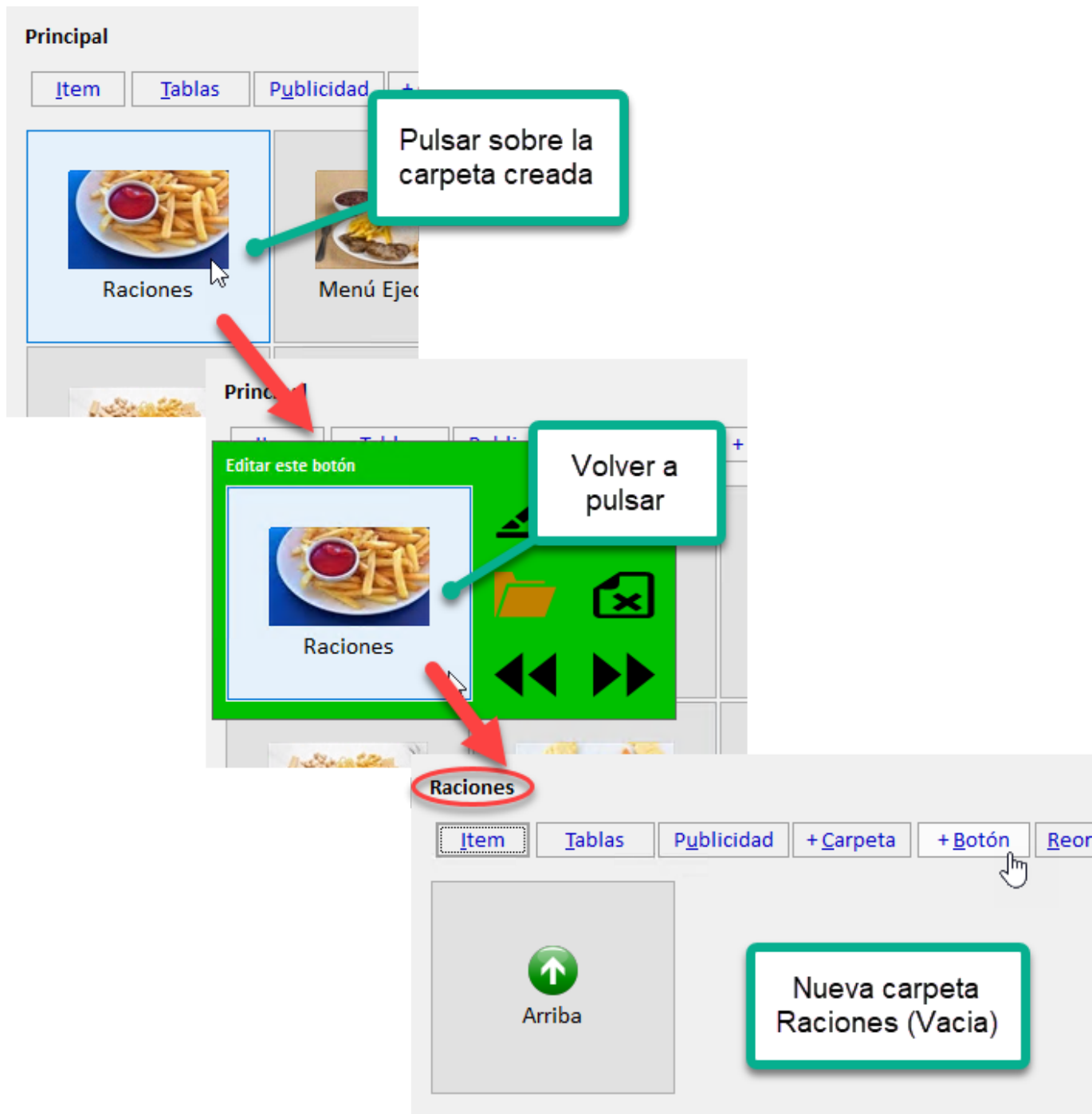


Finalmente la nueva carpeta aparece al principio del menú board



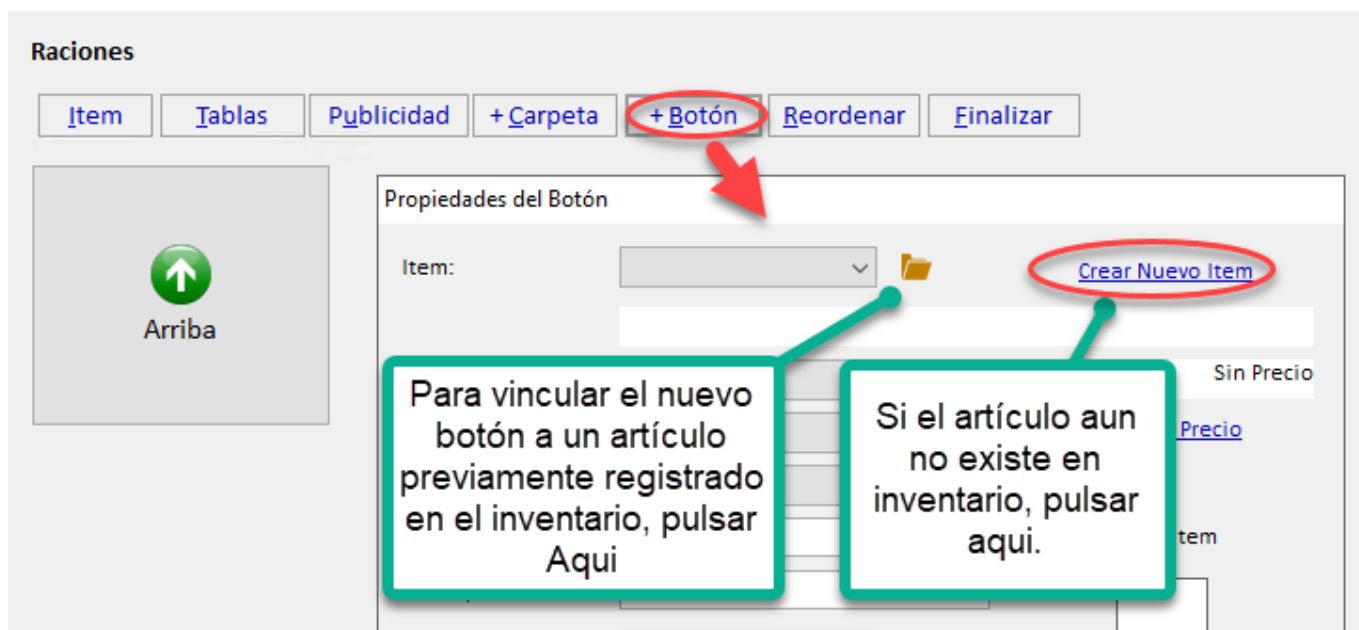
Entrar a la nueva carpeta

Para agregar botones a la nueva carpeta creada, solo hay que pulsar dos veces sobre la misma.



Agregar botón de producto

Para comenzar el proceso se debe pulsar en **+Boton**



Registrar nuevo producto para el botón

Al pulsar sobre **Nuevo Item**, aparece una ventana que permite registrar de forma expresa el nuevo artículo que se vinculará al nuevo botón.

Tablas Publicidad + Carpeta + Botón Reordenar Finalizar

Propiedades del Botón

Item:  [Crear Nuevo Item](#)

☐ Fijar Precio: DEF

Depósito: DEF

Unidad:

Texto en Botón:

Descripción:

Comanderas:

Variantes:

☒ B

Incluir nuevo artículo

 Marca: 

Departamento: 

Nombre del Item:

Características:

Presentación:

Contenido neto:

Código sugerido:

Precio de venta:

Expresado en:

☒ Precio incluye IVA

☐ Exento de IVA

☐ Mostrar parámetros avanzados



[Incluir foto](#)

[Guardar](#) [Cancelar](#)

Esta ventana permite registrar los datos del nuevo producto para el nuevo botón.

From:
<https://wiki.antare.net/> - Wiki

Permanent link:
<https://wiki.antare.net/doku.php/antare/ventas/touch-screen/modificar-botonera?rev=1732502519>

Last update: 2024/11/25 02:41

